|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| a | b | c | d |
| 1.czym rózni się linia magistrach od zwykłego połaczenia w układzie  2.zapisz U2 foramt I2Q4 wartosc 1.625  3.liczenie  4.stos  5.daram  6.na czym polega i do czego sluzy operacja nasycenia  7.co musi być przygotowane dla ISR  8.adresacja posrednia, przeznaczenie, przykłady rozkazow  9. jak rozpoznac rozpoczęcie obsługi zew przerwania  10.z jakiego punktu przestrzeni adresowej uruchamiany program po reset sprzętowym a jaki po reset programowym  11.Wait State co to, do czego sluzy  12.czym rozni się petla programowa od petli w repetycji  13. MACR @60h,#123h,B  14.ile miejsca w pamieci programu od 1 do 5 | 1.czym róznia się rozkazy INTR n od TRAP n  2. zapisz U2 foramt I2Q4 wartosc -1.625  3.liczenie  4.tablica wektorow przerwan  5.0 strona pamieci danych  6. na czym polega i do czego sluzy operacja zaokraglenia  7.ktore zachowane automatycznie a które przy ISR  8. adresacja bezposrednia, przeznaczenie, przykłady rozkazow  9. jak rozpoznac rozpoczęcie obsługi wew przerwania sprzetowego  10. czym rozni się procedura przerawania od innej procedury  11. botowanie co to, do czego sluzy  12. co to jest sekcja programu  13. MVDD \*AR1+,AR+, @60h,A,B  14.ktore rozkazy wykonane a które nie, wskaz z komentarzem  15. | 1.czym roznia się przerwanie sprzętowe od programowego  2. zapisz U2 format I2Q4 wartosc 1.000  3.liczenie  4.0 strona pamieci danych  5. tablica wektorow przerwan  6. na czym polega i do czego sluzy rozszerzenie znakowe  7.czym rozni się procedura przerawania od innej procedury  8. adresacja natychamiastowa, przeznaczenie, przykłady rozkazow  9. jak rozpoznac przekroczenie obszaru stosu  10.ktore zachowane automatycznie a które przy ISR  11. hold co to, do czego sluzy  12. zbior konfiguracyjny linkera  13. PSHD \*AR2-  14. ile cykli upłynie po pobraniu rozkazu  15. | 1.czym rozni się przestrzen portow od przestrzeni pamieci danych  2. zapisz U2 foramt I2Q4 wartosc - 1.000  3.liczenie  4.daram  5.stos  6. na czym polega i do czego rozkaz z opoznieniem  7.z jakiego punktu przestrzeni adresowej uruchamiany program po reset sprzętowym a jaki po reset programowym,  8. adresacja akumulatorowej, przeznaczenie, przykłady rozkazow  9. jak rozpoznac przekroczenie w obliczeniach  10. co musi być przygotowane dla ISR  11. hald co to, do czego sluzy  12. skad linker wie które sekcje ma polaczyc ze soba  13. DADD \*AR2+,A,B  14.ile cykli upłynie do konca rozkazu  15. |